

Hračky



Význam

ovlivňují vývoj dítěte – rozvíjejí tělesné a duševní schopnosti, podporují fantazii, vedou k aktivitě

Povinné posuzování hraček pro děti

posuzuje se shoda hraček s technickými požadavky stanovenými
zákonem č. 22/1997 Sb., o technických požadavcích na výrobky

= hračky jsou potenciálně, proto musí být ověřena bezpečnost a zdravotní nezávadnost



Postup:

- výrobce nebo dovozce posoudí, zda se vlastnosti hraček shodují s technickou
- zajistí posouzení shody vzorku hračky autorizovanou osobou
- zkušebna přezkoumá technickou dokumentaci a přezkouší hračku - zkušebna Zlín, České Budějovice
- pokud vzorek odpovídá požadavkům, zkušebna vystaví certifikát
- výrobce nebo dovozce vydá prohlášení o shodě = potvrzení, že hračky jsou jakostní a bezpečné
- Jestliže nemají prohlášení o shodě jsou považovány za nebezpečné a nesmí být v prodeji!
- Hračky mají být posouzené odborníky – značka vybráno odborníky
- Evropská kampaň za bezpečnost hraček, RAPEX



Goki Dětská lopatka
Hlášení RAPEX 39/2012

Červená bananová dětská lopatka

Informace



Rizika hraček:

je nutné je předem stanovit a minimalizovat: určením: minimálního věku dítěte, pro který je hračka určena:
varovnými nápisy – např. „Pozor! Používat jen pod dohledem dospělé osoby!“

„Pozor! Nepoužívat jako záchranný prostředek! „Pozor! Používat ochranné prostředky“
Návody k používání pouze v

A s čím si hrají vaše děti?



Technické požadavky na hračky

bezpečnost – mechanická – např. pevnost, velikost částí, hrany, hračky s elektrickým pohonem
elektrická – napětí max. 24 V, izolace

hořlavost – z nehořlavých materiálů, ošetřené proti hořlavosti

zdravotní nezávadnost => chemické složení – obsah těžkých kovů, uvolňování barviv

hygieničnost – omyvatelnost,

jestliže nesplňují technické požadavky: => riziko zranění, udušení, popálení, uškrcení

Funkce hraček

- 1) výchovná – rozvíjí schopnosti a dovednosti dítěte, připravuje k náročnějším činnostem
motorické labyrinty
- 2) estetická – učí vnímat tvary, barvy, má mít vhodný design – vkusná

Rozdělení hraček

1) podle materiálu:

textilní – plyš (krymr = kudrnatý plyš), manšestr, úplet, plátno, vliselín
zvířátka, figurky, oblečky

dřevěné – buk, javor, smrk, borovice
kostky, stavebnice, nábytek, vláčky,

kovové – ocelový plech, slitiny Al, Zn; nesmí být z Pb – způsobuje mentální retardaci
stavebnice, auta, vláčky,

pryžové – technická pryž = guma
zvířátka, figurky, míče,

plastové – PAD, PS, PE, POP; ftaláty – max. 0,1 % - způsobují rakovinu
kostky, stavebnice, auta, panenky, lodě, společenské hry,

papírové – karton,

společenské hry, kulisy pro loutkové divadlo

skleněná a keramická – sklo, keramika

kuličky, krasohledy, korálky, oči => pro starší děti



2) Podle druhu

optické:

- diaprojektory, dalekohledy, optické stavebnice - jednoduchá čočková soustava a žárovka

hudební:

- strunné: smyčcové – housle brnkací – kytara, banjo
- bící: bubínek, xylofon
- dechové: trubka, píšťala, harmonika
- klávesové: klavír, tahací

hračka **naladěná** a má velký vliv na rozvoj hudebního cítění a tvoří **kladný vztah k**



polytechnické:

stavebnice: jednoduché – kostky složité stavebnice

- jednoúčelové – sestaví se 1 předmět
- víceúčelové – více typů stejného druhu – např. 2 druhy aut
- univerzální – různé předměty podle tvořivosti např. MERKUR, LEGO, SEVA,



panenky s doplňky:

- miminka – přebalují se, přirozená
- oblékací – pohyblivé končetiny, různé velikosti, oblečení, doplňky, např. Barbie
- funkční – chodí, mluví, pláče => na baterii
- koupací – plastické, malované vlasy,
- doplňky: pokojíčky, nádobíčko, oblečení



puzzle:

- skládání obrázků z dílků – do 499 dílků, pro nejmenší děti – 2 dílky, 4 dílky



hry:

- karty – Černý Petr, kvarteto
- stolní hry – domino
- deskové hry – dáma, šachy, Dostihy a sázky, Osadníci z Katanu, Carcassonne atd.



do vody:

- musí mít stabilitu – např. nafukovací ryba, kruhy, lodky
- označení nebezpečnosti, varovné



ostatní:

- např. kuchyňka s nádobím, ponk s náradím, vyšívání, šicí stroj, hlavolamy, míče
- houpací zvířátka, šlapací auta, odrážedla



3) podle pohybového systému:

bez pohybového systému:

- figurky, auta, zvířátka, pro mladší děti

s jednoduchým systémem:

- se setrvačníkem –
- na klíček – skákací žába, zobající slepička, auta
- se zpětným natažením – auta



s elektrickým a elektromagnetickým pohonem:

- vláčky, auta, autodráhy
- transformátor, baterie, kabel – do 24 V => III. třída



4) podle účelu:

didaktické – kladou, který dítě řeší

= kreativní, edukativní – vzdělávací hračky

výchovné – rozvíjejí představivost, motoriku

= např. vlnazovací hračky, navlékadla

rolové – připravují na určitou roli v životě

= např. pilka, vysavač, šicí stroj, kuchyňka



5) podle věku dítěte:

od 1 roku:

- dítě poznává nejbližší okolí; **koordinace ruka + oko**
- musí být omyvatelná, bez ostrých hran, neodstranitelné barvy, lehká, větší díly => proti spolknutí
- výrazné barvy, šustivý materiál,
- chrastítka, kousací kroužky, kostky, míčky, pískající hračky; Lamaze – přitahuje pozornost – černobílé



od 1 do 3 let:

- rozvíjí se pohybové schopnosti, nápodoba, zvídavost
- panenky, autička, míče, jednoduché stavebnice, hračky na písek, leporela, zvířátka
- nerozlišují se hračky pro dívčátko a chlapce
- poutají barvou – proto např. fialový medvěd, očima – ohniskové oči – soustředění pozornosti
- mikroplyš – 1-2 mm vysoký, ne delší, textil – hlavně plátno => je hygienické



od 3 do 6 let:

- rozvíjí se samostatnost, obratnost
- rozlišují se hračky pro dívčátko a chlapce, i společné hračky
- auta, vláčky, stavebnice, míče, panenky, nádobíčko, zvířátka, hudební hračky, tříkolky, koloběžky



od 6 do 9 let:

- rozvíjí se zvídavost, samostatnost, obratnost, smysly
- stavebnice, auta, autodráhy, panenky, loutky; společenské hry: domino, pexeso, kvarteto, deskové hry; míčové hry

od 9 do 12 let:

- rozvíjí se pohyblivost, zájem o poznávání, vytrvalost, pečlivost
- autodráha, elektrické hračky, brusle, kolo, puzzle, hlavolamy, hudební hračky
- švihadlo, panenky, deskové hry, vyšívání, hry na obchod, doktora, poštu



Umělá inteligence – robotické hračky, interaktivní – např. dinosaurus, robot, pejsek, Furby

Anatomické hračky – „hračky 21. století“ – zároveň poučné z hlediska

Retro hračky – hračky s dlouhou fází zralosti – mačkací hračky např. krte....., Barbie, kovové hračky na klíček

Rehabilitační hračky – pro nemocné – k procvičování motoriky – větší uchopitelné části



Veletrhy, výstavy – Norimberk, Praha – For Toys, For Babies, For Kids, Ostrava – veletrh

Co se nepovažuje za hračky pro děti:

- folklorní panenky a dekorace
- sběratelské panenky – limitovaná výroba, porcelánové hlavičky, realistické panenky – popis
- negativní panenky – sběratelské, smutné, děsivé, strašidelné – popis
- puzzle, které obsahuje více než 500 částí, nebo je bez návodu
- vzduchové pušky a pistole, praky, katapulty, šípky s kovovými hroty
- dětská bižuterie
- antistresové výrobky
- hračky pro kočky, psy, křečky, papoušky

